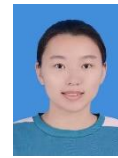


张家琪

2020211178@bupt.cn | 17722568956 | 北京/深圳 | hellojiaqi.com



教育经历

北京邮电大学 数字媒体技术专业 2020/09 – 2024/07

数字媒体与设计艺术学院 | 本科

- 相关课程：用户界面设计、三维建模基础、机器学习基础、游戏开发、Web 技术等。

实习经历

清华大学未来实验室 产品实习生 2022/04 – 2022/10

老龄用户体验与服务系统设计研究中心

- UI 设计与前端开发**：准确理解产品定位与需求，参与完成 GUI 界面设计。使用 Figma 进行了 UI 设计，并使用 Processing 代码编写了控制 Arduino 元件的上位机界面。
- 交互装置**：参与项目前期沟通与讨论，协助使用 Arduino 完成产品的硬件部分搭建，并撰写 Processing 与 Arduino 的通信协议文档与用户指南，在职期间持续测试、优化产品。

项目经历

基于深度学习的智能创作平台开发 AIGC 项目负责人 2022/11 – 2023/07

大学生创新创业项目

- 产品策划**：负责产品项目调研、国内外竞品分析以及用户调研，同时制定开发方案，统筹团队分工。
- AIGC 模型搭建**：基于 Python 与 Tensorflow 框架，在 Colab 平台上针对 StableDiffusion 与 ControlNet 进行微调、训练与测试，成功实现基于文本生成手绘风格图片的功能。
- 获奖成果**：该项目获得国家级大学生创新创业项目评级。

腾讯游戏策划公开课 游戏策划 2022/07 – 2022/10

腾讯游戏学堂项目

- 游戏策划**：在结课项目的制作中，与团队共同进行游戏世界观构建、角色与情节设定，以及关卡和玩法设计。提出关于关卡挑战性、谜题设计的创意性建议。
- 游戏美术**：作为小组主美，负责 3D 角色建模、3D 场景建模、人物绑定及动画等工作，并掌握必要的 Unity 引擎功能，将模型打包至 Unity 中，与程序同学完成对接与调整。
- 获奖成果**：该项目获得 2022 腾讯游戏策划公开课优秀结课项目。

校园经历

北邮 My Way 电竞社 新媒体部门负责人 2021/10 – 2022/07

学生社团

- 品牌设计**：为社团进行品牌设计，重新设计 Logo，并排版 20 页+的社团 VIS 手册。为社团举办的校际电竞赛事同样进行 VI 设计，通过构建品牌效应吸引比往届多 150% 的同学报名参赛。
- 新媒体运营**：负责社团 SNS 账号如公众号、B 站等平台的新媒体运营，在微信公众号上实现了年同比 248.6% 的用户增长。

专业技能

- 语言水平**：雅思 7.0，英语对话流利。
- 设计软件**：掌握 Figma、Photoshop、Adobe Illustrator、Adobe XD 等设计与原型开发软件。
- 游戏开发与 3D 建模**：掌握 Unity、Blender 与 C4D，熟悉游戏开发工作流程。
- 编程能力**：掌握前端开发技能与 HTML、CSS、VueJS 框架等，掌握后端开发能力和 Python 等编程语言，了解 AIGC 等前沿技术，可以与团队进行有效沟通与技术对接。